



**අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශය**  
**கல்வி அமைச்சு**  
**Ministry of Education**

(16) (114)  
'ඉසුරුපාය', බත්තරමුල්ල, ශ්‍රී ලංකාව.  
'இசுருபாய்', பத்தரமுல்ல, இலங்கை.  
'Isurupaya', Battaramulla, Sri Lanka.  
☎ +94112785141-50 ☎ +94112785818  
✉ info@moe.gov.lk ✉ www.moe.gov.lk

මගේ යොමුව  
எனது இல.  
My Ref.

ED/09/17/03/13(v)

ඔබේ යොමුව  
உமது இல.  
Your Ref.

දිනය  
திகதி  
Date } 2019.05.21

විකුලේඛ අංකය : 28/2019

සියලුම පළාත් ප්‍රධාන ලේකම්වරුන්,  
සියලුම පළාත් අධ්‍යාපන ලේකම්වරුන්,  
සියලුම පළාත් අධ්‍යාපන අධ්‍යක්ෂවරුන්,  
සියලුම කලාප අධ්‍යාපන අධ්‍යක්ෂවරුන්,  
සියලුම කොට්ඨාස භාර නි.අ.අ./ස.අ.අ.වරුන්,  
සියලුම විදුහල්පතිවරුන්,

සමස්ත ලංකා පාසල් රොබෝ තරඟාවලිය හා නිර්මාණ ප්‍රදර්ශනය

තාක්ෂණය සිසුයෙන් දියුණු වන අවධියක, ලෝකය රොබෝ තාක්ෂණ ප්‍රවේශ වෙත නැඹුරු වෙමින් පවතින බව ප්‍රකට කරුණකි. මෙම ක්ෂේත්‍රය හා සබැඳි දැනුම, ආකල්ප, කුසලතා හා ප්‍රායෝගික ශිල්ප ක්‍රම පුහුණු වෙමින් අනාගත වැඩ ශ්‍රේෂ්ඨතාවයෙහි අභියෝගවලට මුහුණ දීම සඳහා සිසු දරු පරපුර සුදානම් කරවීමටත්, ඔවුන්ගේ නව නිර්මාණාත්මක කොෂලය ඔප් නැංවීමටත්, අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශය සමස්ත ලංකා පාසල් රොබෝ තරඟය හා ප්‍රදර්ශනය වාර්ෂිකව පැවැත්වීමට කටයුතු සංවිධානය කර ඇත.

**01. අරමුණු :-**

1. පාසල් දුරුවන්ගේ සැහවුණු දක්ෂතා කලඑළි දැක්වීම, දිරිගැන්වීම හා ඇගයීම
2. අනාගත වැඩලෝකයේ දිශානතිය පිළිබඳ අවබෝධය යාවත්කාලීන කරවීම, නව්‍යතාවයෙන් යුතු ව සිතීමට දරුවන් යොමු කරවීම හා එමගින් දරුවන්ගේ නවෝත්පාදන හැකියාව වැඩි දියුණු කිරීම
3. ලෝකයේ සිසුයෙන් දියුණු වන තාක්ෂණික ප්‍රවණතා වෙත ශ්‍රී ලාංකේය අධ්‍යාපන ප්‍රවේශය තහවුරු කිරීම
4. රොබෝ තාක්ෂණ අධ්‍යාපනය කෙරෙහි රජයේ මැදිහත්වීම ශක්තිමත් කර පාසල් දුරුවන්ගේ හැකියාවන් දිවයින පුරා ප්‍රචලිත කරවීම
5. අනාගත වැඩ ලෝකය හා උරෙහුරු ගැටිමට හැකි වන පරිදි ශ්‍රම වෙළඳ පොළට අවශ්‍ය රොබෝ ශිල්පීය කුසලතා සිසුන් තුළ වර්ධනය කිරීම මගින් ස්වයංක්‍රීයකරණය පිළිබඳ ව්‍යවසායකත්ව සංකල්ප ස්ථාපනය කිරීම

ගරු අමාත්‍යතුමා  
கௌரவ அமைச்சர்  
Hon. Minister

☎ +94112784832  
☎ +94112784825  
✉ minister.education@moe.gov.lk

ලේකම්  
செயலாளர்  
Secretary

☎ +94112784811  
☎ +94112785162  
✉ secretary.education@moe.gov.lk

වාර්ෂිකව පවත්වනු ලබන පාසල් තරඟයේ දී පහත සඳහන් කරුණු අවධාරණය කෙරේ.

02. තරඟය සඳහා ආවරණය වන විෂය පථය :-

පහත ශීර්ෂ අංකවලින් දැක්වෙන පරිදි රොබෝ තාක්ෂණයෙහි භාවිත එක් එක් ක්ෂේත්‍ර අනුව නිර්මාණ ඉදිරිපත් කළ යුතුය.

| ශීර්ෂ අංකය | ක්ෂේත්‍රය                                                                                                                                                                                 |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 01.        | නිෂ්පාදන කර්මාන්ත හා පරිසර අධ්‍යයන ක්ෂේත්‍රය<br>> කෘෂිකාර්මික, ඩිවර, අනෙකුත් නිෂ්පාදන හා පරිසර කටයුතු ක්ෂේත්‍රවල වැඩ පහසු කරගත හැකි හෝ ක්‍රියාදාම ස්වයංක්‍රීයකරණය පාදක කරගත් රොබෝ නිර්මාණ |
| 02.        | අධ්‍යාපන ක්ෂේත්‍රය<br>> ඉගෙනුම් ඉගැන්වීම් ක්‍රියාවලියේ ගුණාත්මකභාවය වැඩි දියුණු කර ගත හැකි රොබෝ නිර්මාණ<br>> ඉගෙනුම් ඉගැන්වීම් ක්‍රියාවලිය පහසු කර ගැනීම සඳහා භාවිත කළ හැකි රොබෝ නිර්මාණ  |
| 03.        | ඉංජිනේරු තාක්ෂණ හා නිෂ්පාදන ක්ෂේත්‍රය<br>> ක්‍රියාදාම ස්වයංක්‍රීයකරණයට අදාළ රොබෝ නිර්මාණ<br>> නිෂ්පාදන තාක්ෂණික පිරිවැය අවම කිරීමේ රොබෝ යන්ත්‍ර                                           |
| 04.        | විනෝදාස්වාද ක්ෂේත්‍රය<br>> විනෝද / ක්‍රීඩා කටයුතු සඳහා යොදාගත හැකි රොබෝ යන්ත්‍ර                                                                                                           |
| 05.        | සෞඛ්‍ය හා වෛද්‍ය විද්‍යාත්මක ක්ෂේත්‍රය<br>> සෞඛ්‍ය සංරක්ෂණය හෝ වෛද්‍ය කටයුතු සඳහා භාවිත කළ හැකි රොබෝ නිර්මාණ                                                                              |

03. තරඟ මට්ටම් :-

- ශ්‍රී ලංකාවේ පළාත් 9 ආවරණය වන පරිදි ජාතික හා පළාත් සභා පාසල්වල 6 ශ්‍රේණියේ සිට 13 ශ්‍රේණිය දක්වා අධ්‍යයන කටයුතුවල නිරත වන වයස අවුරුදු 18 ට අඩු පාසල් සිසුන්ට මේ සඳහා සහභාගී විය හැකිය.
- සියලුම පාසල්වල (රජයේ, උපකෘත පාසල්) හා පිරිවෙන් සිසු සිසුවියන්ට මෙම තරඟය සඳහා ඇතුළත් වීමට හැකි අතර ඉහත සඳහන් කරනු ලැබූ ක්‍රමවේදය අනුව තනන ලද රොබෝ තාක්ෂණයෙහි භාවිත උපකරණ/ ව්‍යවහාර තම පාසලේ විදුහල්පතිගේ/ පරිවේනාධිපතිගේ නිර්දේශය මත පළාත් තරඟ සඳහා ඉදිරිපත් කෙරේ.
- පළාත් මට්ටමින් ඉහත සඳහන් කරන ලද ක්ෂේත්‍ර අනුව ප්‍රථම, දෙවන, තෙවන, සිව්වන හා පස්වන අවස්ථා ලබා ගන්නා නිර්මාණ ද අවසන් මහා තරඟය හා සමගාමීව පැවැත්වෙන ප්‍රදර්ශනය සඳහා ඉදිරිපත් කෙරේ.

IV. පළාත් තරඟයෙන් ජයග්‍රහණය කරන නිර්මාණ අතරින් එක් එක් ශිල්ප ක්ෂේත්‍රයන්ට අදාළව අවසාන මහා තරඟයෙන් ප්‍රථම, දෙවන හා තෙවන ස්ථාන තෝරා ගනු ලබන අතර ජයග්‍රහණයන්ට අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශය විසින් සහතිකපත්, ජයසංකේත හා ත්‍යාගයන් පිරිනමනු ලබන අතර හිමිවන මුදල් ප්‍රමාණ පහත පරිදි වේ.

|               |                 |                                        |
|---------------|-----------------|----------------------------------------|
| ප්‍රථම ස්ථානය | - රු. 25,000.00 | - 01                                   |
| දෙවන ස්ථානය   | - රු. 15,000.00 | - 01                                   |
| තෙවන ස්ථානය   | - රු. 10,000.00 | - 01                                   |
| කුසලතා        | - රු. 5,000.00  | - 04 වන ස්ථානයේ සිට 10 වන ස්ථානය දක්වා |

V. එක් එක් ක්ෂේත්‍රයෙන් ප්‍රථම ස්ථානය ලබා ගන්නා පාසල්වලට එම පාසලෙහි තාක්ෂණ අධ්‍යාපනය ප්‍රවර්ධනය සඳහා රු.25,000.00 මූල්‍යාධාර පිරිනමනු ලැබේ.

#### 04. කාල රාමුව :-

|                  |                    |
|------------------|--------------------|
| පාසල් මට්ටමේ තරඟ | - ජූලි 30ට පෙර     |
| ජාතික තරඟය       | - ඔක්තෝබර් 31ට පෙර |

#### 05. සංවිධානය හා විනිශ්චය කටයුතු :-

පළාත් තරඟය

පළාත් මට්ටමේ තරඟය පළාතේ තාක්ෂණ විෂයයන් සම්බන්ධීකරණය නියෝජ්‍ය අධ්‍යාපන අධ්‍යක්ෂ / සහකාර අධ්‍යාපන අධ්‍යක්ෂ විසින් සංවිධානය කළ යුතු වේ. පළාත් මගින් සංවිධානය කරනු ලබන තරඟාවලියේ විනිශ්චය මණ්ඩලයේ සංයුතිය පහත පරිදි විය යුතුය.

- විශ්ව විද්‍යාලයක රොබෝ තාක්ෂණය/ ඉලෙක්ට්‍රොනික හා විදුලි ඉංජිනේරු විද්‍යාව/ ඉලෙක්ට්‍රොනික හා විදුලි සංදේශ ඉංජිනේරු විද්‍යාව/ යාන්ත්‍රික ඉංජිනේරු විද්‍යාව/ කෘත්‍රීම බුද්ධිය හෝ අදාළ ක්ෂේත්‍රයකින් ප්‍රාමාණික දැනුමක් සහිත කථිකාචාර්යවරයෙකු හෝ මෙම අංශවලින් වරලත් ඉංජිනේරුවරයෙකු
- අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශයේ තාක්ෂණ අධ්‍යාපන ශාඛාව විසින් නම් කළ නිලධාරියෙකු
- පළාතේ තාක්ෂණ විෂය / ඉංජිනේරු තාක්ෂණවේදය විෂය භාර නියෝජ්‍ය අධ්‍යාපන අධ්‍යක්ෂ / සහකාර අධ්‍යාපන අධ්‍යක්ෂ
- වෙනත් පළාතක් නියෝජනය කරන ක්ෂේත්‍රය පිළිබඳ අවබෝධය සහිත ගුරුභවතෙකු
- පළාත් මට්ටමෙන් තරඟයේ අවසන් තීරක ලෙස පළාත් අධ්‍යාපන අධ්‍යක්ෂ කටයුතු කරනු ඇත.

#### 06. ජාතික තරඟය :-

අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශයේ තාක්ෂණ අධ්‍යාපන ශාඛාව විසින් ජාතික තරඟය සංවිධානය කරනු ඇත.

ජාතික තරඟයේ විනිශ්චය මණ්ඩලයේ සංයුතිය පහත පරිදි විය යුතුය.

- විශ්ව විද්‍යාලයක රොබෝ තාක්ෂණය/ ඉලෙක්ට්‍රොනික හා විදුලි ඉංජිනේරු විද්‍යාව/ ඉලෙක්ට්‍රොනික හා විදුලි සංදේශ ඉංජිනේරු විද්‍යාව/ යාන්ත්‍රික ඉංජිනේරු විද්‍යාව කෘත්‍රීම බුද්ධිය හෝ අදාළ ක්ෂේත්‍රයකින් ප්‍රාමාණික දැනුමක් සහිත කථිකාචාර්යවරුන් දෙදෙනෙකු හෝ මෙම අංශවලින් වරලත් ඉංජිනේරුවරුන් දෙදෙනෙක්

➤ අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශයේ තාක්ෂණ අධ්‍යාපන අධ්‍යක්ෂ හා ඔහු විසින් නම් කරනු ලබන නිලධාරීන් දෙදෙනෙකු

**07. තීරක මණ්ඩලය :-**

අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශයේ ලේකම් විසින් නම් කරන නියෝජිතයන් තිදෙනෙකු තීරක මණ්ඩලය ලෙස කටයුතු කරනු ලබන අතර එම තරග විනිශ්චය කටයුතු සම්බන්ධයෙන් අවසාන තීරණය තීරක මණ්ඩලය සතු වේ.

මෙම උපදෙස් අනුව ඔබ විද්‍යාලයේ, පළාතේ සිසු දරුවන් අතර රොබෝ තාක්ෂණය ප්‍රචලිත කිරීමේ කටයුතු සිදු කරනු ඇතැයි උදක්ම අපේක්ෂා කරමි. ශ්‍රී ලාංකික සිසු පරපුරේ අනාගත අභිවෘද්ධිය වෙනුවෙන් සිදු කෙරෙන මෙම කාර්යය සඳහා ඔබගෙන් ලැබෙන සක්‍රීය දායකත්වය අගය කරමි.



ලේකම්,  
අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශය