ජාතික මට්ටමේ පාසල් තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණ ශූරයෝ තරගාවලිය - 2020

තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණ විෂයය සම්බන්ධයෙන්
අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශයේ තොරතුරු හා සන්නිවේදන
තාක්ෂණ ශාඛාව, ශ්‍රී ලංකා තොරතුරු තාක්ෂණ
කර්මාන්ත මණ්ඩලය, ශ්‍රී ලංකා පරිගණක සංගමය සහ
කොළඹ විශ්වවිද්‍යාලයීය පරිගණක අධ්‍යයන අංශය
එක්ව 12 වෙනි වසරටත් පවත්වනු ලබන

ජාතික මට්ටමේ නිල තරගාවලිය

ජාතික මට්ටමේ පාසල් මෘදුකාංග තරගාවලිය - (NSSC)

ශ්‍රී ලංකා පරිගණක සංගමය (CSSL) ක්‍රියාත්මක කරනු ලබන මාර්ගගත (Online) තරගාවලිය.

මෙම තරගය වයස් කාණ්ඩ දෙකක් යටතේ පහත පරිදි පැවැත්වේ.

පළමු කාණ්ඩය - (Group - 1)

මෙම වර්ෂයේ 6 - 11 ශ්‍රේණි සිසුන්
(වයස අවුරුදු 10 - 16)

දෙවන කාණ්ඩය - (Group - 2)

මෙම වර්ෂයේ 12 - 13 ශ්‍රේණි සිසුන්
(වයස අවුරුදු 17 -19)

මූලික වටයේ තරගය

මෙය මාර්ගගත (Online) ක්‍රමයට කලාප හෝ පළාත් මට්ටමින් පවත්වනු ලබයි. මෙහිදී පරිගණක භාෂා පිළිබඳ මූලික අවබෝධය පරීක්ෂා කරනු ලැබේ.

අවසන් තරගය

මෙය මාර්ගගත (Online) ලෙස පැවැත්වෙන තරගයකි.
පරිගණක වැඩසටහන් ගොඩනැංවීමට තරඟකරුවන්ට, සිදුවන අතර ඇගයීම ද මාර්ගගතව ම සිදු කරනු ලබයි.

තරගය සඳහා අයදුම් කිරීමට C/C++ හෝ C# හෝ Java හෝ පිළිබඳ මූලික අවබෝධයක් තිබිය යුතු ය.

ගුරුවරුන් සඳහා වන තරගාවලිය "නිර්මාණාත්මක ගුරුවරු"

අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශය මගින් ක්‍රියාත්මක කරනු ලබන ගුරුවරුන් සඳහා වන තරගාවලිය.

ගුරුවරුන් සඳහා වන "නිර්මාණාත්මක ගුරුවරු" තරගය

මෙම තරගය රජයේ සහ රජයේ අනුමත පෞද්ගලික පාසල් වල සේවය කරනු ලබන ස්ථිර ගුරුභවතුන්ට පහත ඕනෑම ක්ෂේත්‍රයකින් අධ්‍යාපනික වැදගත්කමක් සහිත නිර්මාණ ඉදිරිපත් කිරීම සඳහා විවෘතය.

- මූලික දාඩාංග අන්තර්ජාලයට සම්බන්ධ කිරීමේ IOT (Internet of Things) නිර්මාණ
- කෘත්‍රිම බුද්ධි ආශ්‍රිත (Artificial Intelligence) නිර්මාණ
- රොබෝ තාක්ෂණික (Robotics) නිර්මාණ
- ජංගම යෙදවුම් (Mobile App) නිර්මාණ
- වෙබ් අඩවි (Web Sites) නිර්මාණ
- පරිගණක යෙදවුම් (Desktop App) නිර්මාණ

අධ්‍යාපන විද්‍යාපීඨ ගුරු සිසුන් සඳහා වන "නිර්මාණාත්මක ගුරුවරු" තරගය

මෙම තරගය අධ්‍යාපන විද්‍යාපීඨ සිසුන්ට පහත ඕනෑම ක්ෂේත්‍රයකින් අධ්‍යාපනික වැදගත්කමක් සහිත නිර්මාණ ඉදිරිපත් කිරීම සඳහා විවෘතය.

- මූලික දාඩාංග අන්තර්ජාලයට සම්බන්ධ කිරීමේ IOT (Internet of Things) නිර්මාණ
- කෘත්‍රිම බුද්ධි ආශ්‍රිත (Artificial Intelligence) නිර්මාණ
- රොබෝ තාක්ෂණික (Robotics) නිර්මාණ
- ජංගම යෙදවුම් (Mobile App) නිර්මාණ
- වෙබ් අඩවි (Web Sites) නිර්මාණ
- පරිගණක යෙදවුම් (Desktop App) නිර්මාණ

තරුණ පරිගණක විද්‍යාඥයින්ගේ තරගාවලිය - (YCS)

ශ්‍රී ලංකා තොරතුරු තාක්ෂණ කර්මාන්ත මණ්ඩලය (FITIS) ක්‍රියාත්මක කරනු ලබන තරගාවලිය.

මෙම තරගය ක්ෂෙත්‍ර දෙකක් යටතේ වයස් කාණ්ඩ තුනකට පහත පරිදි පැවැත්වේ.

පළමු ක්ෂෙත්‍ර කාණ්ඩය

පහත සඳහන් ක්ෂේත්‍රවලින් ඕනෑම ක්ෂේත්‍රයකින් අධ්‍යාපනික වැදගත්කමක් සහිත නිර්මාණ පහත සඳහන් වයස් කාණ්ඩ අනුව ඉදිරිපත් කළ හැකිය.

ක්ෂේත්‍ර 1 :

- මූලික දාඩාංග අන්තර්ජාලයට සම්බන්ධ කිරීමේ IOT (Internet of Things) නිර්මාණ
- කෘත්‍රිම බුද්ධි ආශ්‍රිත (Artificial Intelligence) නිර්මාණ
- රොබෝ තාක්ෂණික (Robotics) නිර්මාණ
- සමූහ දත්ත විශ්ලේෂණ (Big Data Analytic) ආශ්‍රිත නිර්මාණ

වයස් කාණ්ඩ

- කනිෂ්ඨ 1 අංශය
  6-8 ශ්‍රේණි (වයස අවුරුදු 10-13)
- කනිෂ්ඨ 2 අංශය
  9-11 ශ්‍රේණි (වයස අවුරුදු 14-16)
- ජ්‍යෙෂ්ඨ අංශය
  12-13 ශ්‍රේණි (වයස අවුරුදු 17-20)

දෙවන ක්ෂෙත්‍ර කාණ්ඩය

පහත සඳහන් ක්ෂේත්‍රවලින් ඕනෑම ක්ෂේත්‍රයකින් අධ්‍යාපනික වැදගත්කමක් සහිත නිර්මාණ පහත සඳහන් වයස් කාණ්ඩ අනුව ඉදිරිපත් කළ හැකිය.

ක්ෂේත්‍ර 2 :

- වෙබ් අඩවි (Websites) නිර්මාණය
- ජංගම යෙදුම් (Mobile App) නිර්මාණය
- පරිගණක යෙදුම් (Desktop App) නිර්මාණය
- පරිගණක ක්‍රීඩා වැඩසටහන් (Computer Game Application) නිර්මාණය

වයස් කාණ්ඩ

- කනිෂ්ඨ 1 අංශය
  6-8 ශ්‍රේණි (වයස අවුරුදු 10-13)
- කනිෂ්ඨ 2 අංශය
  9-11 ශ්‍රේණි (වයස අවුරුදු 14-16)
- ජ්‍යෙෂ්ඨ අංශය
  12-13 ශ්‍රේණි (වයස අවුරුදු 17-20)

ජයග්‍රාහකයන් සඳහා වන ප්‍රතිලාභ :

- පිළිගත් පෞද්ගලික විශ්වවිද්‍යාල උපාධි සඳහා ශිෂ්‍යත්වධාර
- මැලේසියාවේ පවත්වන ජාත්‍යන්තර APICTA තරගාවලිය සහ සම්මන්ත්‍රණය සඳහා සහභාගි වීමට අවස්ථාව
- Infotel Asia 2020 ප්‍රදර්ශනයේ තම නිර්මාණ ඉදිරිපත්කිරීමට අවස්ථාව
- දේශීය ජන මාධ්‍ය ඔස්සේ හා ජාත්‍යන්තර වශයෙන් තම නිර්මාණ එළිදැක්වීමේ අවස්ථාව
- තොරතුරු තාක්ෂණ ක්ෂේත්‍රයේ ප්‍රවීණයන්ගේ සහය, දැනුම හා දායකත්වය ලබා ගැනීමේ අවස්ථාව.

තරගය සඳහා ලියාපදිංචි වීමේ අවසන් දිනය - 2020 මැයි 30
නිර්මාණ ඉදිරිපත් කිරීමේ අවසන් දිනය - 2020 ජූනි 30

තරගය සඳහා තැපැල් මඟින් ලියාපදිංචි වීමේ අයදුම්පත් ලබා ගැනීමට හෝ මාර්ගගත (Online) ක්‍රමයට ලියාපදිංචි වීම සඳහා www.moe.gov.lk වෙත පිවිසෙන්න.
තැපැල් මාර්ගයෙන් අයදුම්පත් එවිය යුතු ලිපිනය :-

අධ්‍යක්ෂ,
තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණ ශාඛාව,
අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශය,
"ඉසුරුපාය", බත්තරමුල්ල.

වැඩිදුර විස්තර සඳහා

දු.ක.	- 011-2785821
විද්‍යුත් ලිපිනය	- ictchamps.2020@moe.gov.lk
ෆැක්ස්	- 011-2785821
වෙබ් අඩවිය	- www.moe.gov.lk

*10/2020 චක්‍රලේඛය අනුව තොරතුරු තාක්ෂණ විෂයය ඉගැන්වීම සිදු කරන සෑම පාසලකින්ම නිර්මාණ ඉදිරිපත් කිරීම අනිවාර්යය වේ.